

Missie nummer:

CAV-09

Missie naam

Onderschepping & aanval

Omschrijving

Na uw opleiding bij de CAV wordt u naar alle waarschijnlijkheid ingedeeld bij 306, 311 of 312 Squadron. Dit zijn eenheden die zich bezighouden met gronddoelen (hetzij voor fotoverkenning, hetzij voor aanval). Echter, uw basisopleiding in de 104 dient eveneens een 'air-to-air' component te bevatten. We gaan dus even een uitstapje doen naar Leeuwarden. Vanaf die basis gaat u onder leiding van een instructeur aldaar een onderschepping uitvoeren op een lijnvliegtuig.

Uitvoering

Plan een vlucht naar Leeuwarden AB (EHLW, zie ook <http://www.cenor.org/pages/cenor.php#Netherlands>) en vlieg daarnaartoe. Land op de actieve landingsbaan, taxi naar het platform en schakel motor en systemen uit.

Briefing

De daadwerkelijke vlucht gaat plaatsvinden, beginnend met een klim naar 30,000 voet. We gaan op zoek naar een lijntoestel dat als 'target' kan dienen. U kunt zelf bepalen waar boven de Noordzee u uw zoektocht naar het doel gaat uitvoeren. De radar van de CS F-104 is redelijk complex in de bediening, maar vanaf 9.9 mijl (en met "aircraft labels" ingeschakeld in de simulator) kunnen dergelijke toestellen ook 'visueel' waargenomen worden. Indien u de radar adequaat weet te gebruiken, kunt u met behulp van dat apparaat een doel uitkiezen. Zo niet, dan bent u aangewezen op de "aircraft labels"-methode.

Tijdens het onderscheppen is het zaak het snelheidsverschil zo goed mogelijk te 'beheren'. Het heeft geen enkel nut om met een full afterburner op een airliner af te vliegen en dan vol in de ankers te moeten om er niet langs te schieten. Het heeft meer zin om ergens tussen de 100 en 150 knopen sneller te vliegen en goed te kijken naar de afstands aanduiding: in welke mate verandert deze? Een airliner heeft in FS2004 op FL300 een snelheid van zo'n 290 knopen (IAS). Vlieg er dus op af met bijvoorbeeld 400 knopen; die 110 knopen verschil zijn makkelijk te verliezen.

Blijf ook goed kijken naar de richting van uw doel. Wat is zijn algemene vliegrichting? Wat is de uwe op dat moment? Als u erachter komt dat u frontaal op uw doel afvliegt, duik dan naar een lagere hoogte of klim naar een hogere hoogte, vlieg eronder door of eroverheen om vervolgens via een Immelmann of Split-S op dezelfde hoogte achter het toestel uit te komen.

Uitvoering (2)

Zodra u zich ten opzichte van het lijntoestel in de regio 5uur (rechtsachter) tot 7 uur (linksachter) bevindt, kan de aanvals oefening beginnen. We beginnen met een drietal aanvallen met het boordkanon

1. **Zelfde hoogte:** vanaf dit punt vuurt u een gesimuleerd salvo af waarna u naar links of rechts 'wegbreekt': hellingshoek 60 graden en maak een 360-graden bocht. **HOOGTE VASTHOUDEN!!**
2. **Van onderaf:** De 360-graden bocht uit (1) heeft wat afstand geschapen tussen u en het lijntoestel. Als het goed is, weet u nu ook wat de hoogte van het lijntoestel is. Ga daar zo'n 2000 voet onder zitten en verklein de afstand tot 0.5-0.3 mijl. Simuleer op die afstand en terwijl u circa 30 knopen sneller vliegt (rond de 320) een aanval van onderaf. Breek op tijd weg en maak opnieuw een 360-graden bocht, terwijl u naar een hoogte van 2000 voet BOVEN het lijntoestel klimt.
3. **Van bovenaf:** Idem als 2, maar nu van bovenaf. LET OP: als u van bovenaf aanvalt, heeft u de zwaartekracht 'mee': let dus op uw snelheid en gebruik indien nodig de luchtrem!

Keer na deze laatste aanval terug naar Leeuwarden, neem voldoende brandstof in voor de vlucht terug naar Volkel en 'return to base'.